

**in**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>in</b>	<b>1</b>
1.1	ROT13 . . . . .	1
1.2	copyright . . . . .	2
1.3	adresse . . . . .	2
1.4	installation . . . . .	2
1.5	start . . . . .	2
1.6	bugs . . . . .	4
1.7	todo . . . . .	4
1.8	history . . . . .	4
1.9	danksagungen . . . . .	5

---

# Chapter 1

## in

### 1.1 ROT13

ROT13

Version 1.03

©1995 by Björn Schotte

-GIFTWARE-

ROT13 benötigt mind. OS2.04 !!

Inhalt

~~~~~

-- Allgemein

1. Copyright
  2. Adresse des Autors  
-- Getting started
  3. Installation
  4. Start  
-- Verschiedenes
  5. Bugs
  6. TODO
  7. History
-

## 8. Danksagungen

### 1.2 copyright

ROT13 ist ©1995 by Björn Schotte. Es ist GIFTWARE, d.h. wenn Ihnen das Programm gefällt, sollten Sie mir ein kleines Präsent schicken, z.B.: Geld (immer:), PD-DisX, Schokolade, Postkarten ...

ROT13 darf auf allen PD-Serien vertrieben werden!

ROT13 darf NICHT von folgenden Firmen vertrieben werden  
(der Wucher siegt nie!)

- Stefan Ossowski`s Schatztruhe
- Wolf Software & Design GmbH
- Mallander Computer Software

Fred Fish ist es ausdrücklich erlaubt, ROT13 in seine CD-PD-Serie aufzunehmen!

### 1.3 adresse

Der Autor ist unter folgender Adresse erreichbar (RÜCKPORTO!!)

BOMBERSOFT  
c/o Björn Schotte  
Am Burkardstuhl 45  
D-97267 Himmelstadt  
Germany/Europe

EMail: bjoern@bomber.mayn.de

### 1.4 installation

Einfach das Programm dorthin kopieren, wo Sie es haben wollen!

### 1.5 start

Nach dem Starten des Programms über die Shell/Workbench öffnet sich ein kleines, fontsensitives und vergrößerbares Fenster mit zwei String-Gadgets darin:

```

+-----+
Text: |                                     |
-     +-----+

+-----+
ROT13: |                                 |
+-----+

```

Sie können nun einen Text (max. 255 Zeichen) in das "Text:"-Gadget eingeben. Nachdem Sie <RETURN> gedrückt haben, wird Ihnen der ROT13-Text im darunterliegenden Gadget angezeigt.

Das Prinzip von ROT13 ist wie folgt: Verschiebe jeden Buchstaben aus der Menge {"A"... "Z", "a"... "z"} um 13 Stellen nach rechts.

Beispiel:

Geben Sie "Hallo" im oberen Gadget ein.

ROT13 präsentiert ihnen dann den Text "Unyyb". Jeder Buchstabe wurde um 13 Stellen nach rechts "rotiert".

2. Beispiel: Geben Sie "Wie gehts??? :)" ein.

ROT13 zeigt ihnen an: "Jvr trugf??? :)"

Sie sehen also, daß NUR die Buchstaben aus dem Alphabet übersetzt werden, der Rest wird ohne Veränderungen übernommen!!

ROT13 bietet auch noch ein Menü ("Project") mit folgenden Einträgen:

- "Jump to PubScreen..." "J"

Wenn Sie diesen Menüpunkt aktivieren, öffnet sich ein Fenster, in dem alle PublicScreens dargestellt werden. Doppelklicken Sie auf einen Eintrag, so öffnet ROT13 sein Fenster auf dem angewählten PublicScreen (z.B. den von TERM).

Sollte das Fenster auf dem PublicScreen nicht geöffnet werden können, so "fällt" das Fenster auf die Workbench zurück.

Schließen Sie das "Jump to PubScreen..."-Fenster, so passiert gar nichts!

- "Save ROT13..." "S":

Wählen Sie diesen Menüpunkt an, so fordert ein Filerequester Sie auf, einen Dateinamen zu wählen.

Haben Sie einen ausgewählt, so wird der gecryptete Text darin gespeichert.

- "About..." "A"

Na, was wohl??

- "Quit..." "Q"

Nach einer Sicherheitsabfrage, ob Sie das Programm auch wirklich beenden möchten, beenden Sie das Programm.

Das war eigentlich auch schon alles, was es über ROT13 zu sagen gibt!!

## 1.6 bugs

Mir sind keine bekannt :-)

## 1.7 todo

Wünschenswert wäre, den ROT13-Text automatisch (oder per HotKey) ins Clipboard kopieren zu lassen...

## 1.8 history

25/02/95

- Implementation des ROT13-Algorithmus.
- Kleine fontsensitive GUI mit einem Stringgadget, der ROT13-Text wird im Shell-Fenster angezeigt :-(((

26/02/95

- ROT13-Text wird nun in einem Requester angezeigt
- ^ geändert: ROT13-Text wird in einem Text-gadget angezeigt :)

Version 1.01

27/02/95

- Menüs eingebaut, "Jump to PubScreen..." implementiert
- Fenstergröße ein bißchen verändert

Version 1.02

- Dokumentation geschrieben

Version 1.03 (07/03/95)

- Programm ausführlich getestet, kleinere Fehler behoben.

(30/03/95)

---

- Kleiner Fehler behoben.

Version 1.04 (22/05/95)

- Noch ein Fehler behoben :-)

Version 1.05 (23/12/95)

- Der gecodete Text kann nun auch gespeichert werden.  
(Reported by: Bill Atkinson <willatki@village.ca>)

## 1.9 danksagungen

Danken möchte ich folgenden Leuten:

- meinen Eltern

die ertragen, was ich tue :-)

- Benjamin Bawleski

für das  $\beta$ -Testing und das Schreiben der englischen Dokumentation

- Falk Zühlsdorff

für das Erstellen der \* PURITYs \*, der einzigen deutschen Pascal-PD-Serie auf dem Amiga!

- Michael Klein

für seine Tips zu meinen Programmen...

... und allen anderen, die ich vergessen habe!!

---